

Nome personaggio

Nome giocatore



Punti Capacità

PC totali

PC spesi

Stirpe
Telide



6

6

10

10

8

8

8

8

FORZA

VIGORE

AGILITÀ

PRECISIONE

CULTURA

ARGUZIA

CARISMA

ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Dadi Difesa ◆◆

◆◆

◆◆

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2

DD armatura

DD con scudo
(solo una reazione)

Via

Capacità

Telidi: Bersaglio piccolo

Se non indossi nessuna corazza ottieni 2 Dadi Difesa come se ne indossassi una. Puoi comunque indossare "Indumenti".

Elmo

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Corazza

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Bracciali

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Calzari

Tipologia ·

Materiale ·

Vigore

minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Nome personaggio

Patrono

Età | Data di nascita



Città d'origine

Aspetto

Stirpe

Genere

Altezza

Peso

Conoscenza d'Origine

Città/Feudo

Documenti

Linguaggi conosciuti

PATRONO

Valore

Dono del Patrono

Arma trasportata

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica > minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆

Munizioni armi a distanza

Note Storiche

OBIETTIVO

DIFETTO

Zaino

Appunti e conoscenze aggiuntive

MONETE

valuta dell'Impero Novano

Corone imperiali

Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

Monete di zaffiro

Monete di cristallo

valuta del Regno Unico Telide

Trine del regno

Fiori del regno